

Daniel Sánchez Cebrián

INGENIERO DE SOFTWARE Y DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS



ACERCA DE

Ingeniero Informático y Diseñador y Desarrollador de Videojuegos, apasionado por el desarrollo de software, especialmente en el área de backend. Cuento con experiencia en Node.js, arquitectura hexagonal y microservicios. Motivado por la innovación tecnológica y la creación de proyectos de alto impacto, busco oportunidades para aplicar mis conocimientos técnicos y creatividad en entornos desafiantes y dinámicos.

DETALLES PERSONALES

Ubicación:

Zaragoza, España

Email:

danielsanchezcebrian@gmail.com

Teléfono:

+34 665 113 202

Web:

danisanchez.es

LinkedIn:

in/danielsanchezcebrian

HABILIDADES

Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Innovación tecnológica

Pruebas con Jest

SQL C# Typescript

Unity Arquitectura Hexagonal

Node.js Desarrollo Backend

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: B2 (Competencia Profesional)

EXPERIENCIA

10Labs Digital Technology

INGENIERO DE SOFTWARE JÚNIOR

Nov. 2025 – Actualidad

- Desarrollo de aplicaciones web utilizando arquitectura hexagonal para mejorar la mantenibilidad del código.
- Creación y consumo de APIs RESTful en backend con Node.js y Express.
- Refactorización de código para separar claramente las capas de dominio, aplicación e infraestructura.
- Documentación técnica clara y concisa para facilitar la comprensión del sistema.
- Análisis y resolución de bugs reportados por usuarios y en ambiente de pruebas.
- Desarrollo de componentes para sistema de diseño en frontend.

10Labs Digital Technology

ESTUDIANTE EN PRÁCTICAS

Feb. 2025 – Abr. 2025

- Realización de prácticas extracurriculares enfocadas en la arquitectura hexagonal.
- Desarrollo y mantenimiento de software orientado a buenas prácticas de diseño.
- Participación en proyecto grupal orientado a asentar las bases SOLID y arquitectura limpia.

Hiberus Technologies

ESTUDIANTE EN PRÁCTICAS

Sep. 2024 – Nov. 2024

- Desarrollo de proyectos relacionados con Industria 4.0.
- Aplicación de conocimientos en ingeniería informática para soluciones prácticas en entornos reales.
- Colaboración con equipos multidisciplinares en entornos tecnológicos avanzados.

EDUCACIÓN

Universidad San Jorge

2020 – 2025

DOBLE GRADO EN INGENIERÍA DE SOFTWARE Y DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Matrículas de Honor destacadas:

- Programación Avanzada para Internet* (Nota: 10) – Desarrollo en PHP, gestión de formularios, ficheros e integración de JavaScript.
- Consolas y Dispositivos para Videojuegos* (Nota: 10) – Programación multiplataforma (móviles, AR y dispositivos dedicados).
- Análisis Léxico y Sintáctico* (Nota: 9.7) – Diseño e implementación de compiladores e intérpretes en Java con JavaCC.
- Programación Orientada a Objetos* (Nota: 9.6) – Sólido dominio de herencia, polimorfismo, encapsulación y diseño de software.